



OPTION 1

【健康】

健康漫畫啟動學習

健康漫畫導入學習課題，引起學習興趣。

【課本】1上P.20-21



OPTION 2

【健康】技能做中學

演練生活技能「同理心」，建立人際溝通基礎。

【課本】2下P.8-9



OPTION 3

【健康】

現學現用馬上評量

評量就像解謎，一探究竟流感病毒怪獸的筆記本，填入正確答案。

【課本】3下P.24-25





OPTION 4

【體育】

體育課頭腦也要做體操

- 1.設計多元樂樂棒球情境，引導戰術應用。
- 2.籃球攻防策略舉例完整，輕鬆引導思考。

【課本】5上P.114-115 5下P.140-141



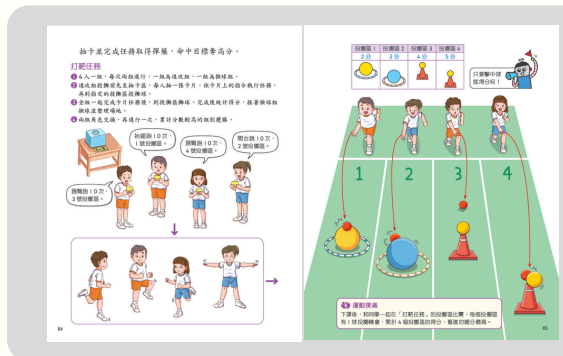
OPTION 5

【體育】

樂趣化活動增進學習興趣

抽卡完成任務來取球，挑戰命中不同大小、距離的目標。

【課本】4下P.84-85



OPTION 6

【體育】

活動問題引領學習

接力比賽為什麼要搶跑道？怎麼搶跑道比較適當？思考、體驗，找答案。

【課本】5上P.100-101

